**Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran   
Perangkat Keras Komputer dengan FAST Corner dan Natural Feature Tracking**

Ghifari Yusuf Abdillah1), Septi Andryana2), dan Agus Iskandar3)

1, 2, 3)Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, Universitas Nasional

Jl. Sawo Manila, Pasar Minggu, Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 12520

e-mail: [ghifariyusuf100@gmail.com](mailto:penulis.pertama@email.com)1), [septi.andryana@civitas.unas.ac.id](mailto:penulis.kedua@email.com)2), [agus.iskandar](mailto:penulis.ketiga@email.com)@civitas.unas.ac.id3)