**Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran
Perangkat Keras Komputer dengan FAST Corner dan Natural Feature Tracking**

Ghifari Yusuf Abdillah1), Septi Andryana2), dan Agus Iskandar3)

1, 2, 3)Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, Universitas Nasional

Jl. Sawo Manila, Pasar Minggu, Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 12520

e-mail: ghifariyusuf100@gmail.com1), septi.andryana@civitas.unas.ac.id2), agus.iskandar@civitas.unas.ac.id3)