

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB DI KANTOR POS BANDUNG

Muhammad Rizky Setiadi¹⁾, Rifal Adhi Nugroho²⁾, Falaah Abdussalaam³⁾

^{1, 2, 3)}Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Piksi Ganesha,
Bandung, Indonesia

e-mail: rizqysetiadi@gmail.com¹⁾, rifaladhi16@gmail.com²⁾, falaah_abdussalaam@yahoo.com³⁾

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis, merancang dan membangun sistem pengolahan data penggajian dan Absensi pegawai di Kantor Pos Bandung serta bagaimana mengimplementasikan sistem tersebut. Dari penelitian yang dilakukan, permasalahan yang dapat ditarik adalah proses perhitungan gaji dengan aplikasi SIM SDM masih banyak terdapat kesalahan perhitungan sehingga diharuskan melakukan perhitungan kembali, absensi tidak dapat dilaksanakan, untuk mengatasi kekurangan tersebut maka perlu dirancang sistem informasi penggajian yang terintegrasi database, untuk mempermudah proses pengelolaan data sehingga informasi yang dibutuhkan dan proses pembuatan laporan menjadi lebih cepat, lengkap dan akurat. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah melakukan studi kepustakaan, wawancara, dan observasi. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah waterfall kemudian menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan pemodelan UML (Unified Modeling Language) kemudian diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Hasilnya dengan adanya sistem informasi penggajian yang baru, proses perhitungan penggajian menjadi lebih cepat, tepat, akurat sehingga tidak perlu menghitung kembali, dengan demikian pegawai dapat bekerja lebih efisien dan cepat, selain itu kita dapat mengatur waktu kerja untuk menciptakan kualitas kerja yang lebih baik.

Kata Kunci: Absensi, MySQL, Penggajian, PHP.

ABSTRACT.

This study aims to analyze, design, and build a data processing system for payroll and employee attendance at the Bandung Post Office and how to implement the system. From the research carried out, the problem that can be drawn is that the salary calculation process with the SIM SDM application is still a lot of calculation errors so it is required to do a re-calculation, attendance cannot be carried out, to overcome these shortcomings it is necessary to design a payroll information system that is integrated with the database, to simplify the data management process so that the required information and report generation process becomes faster, more complete and accurate. Data collection techniques used are literature study, interviews, and observations. The software development method used is a waterfall and then uses an object-oriented approach with UML (Unified Modeling Language) modeling then implemented using the PHP programming language and MySQL as the database. The result is that with the new payroll information system, the payroll calculation process becomes faster, more precise, and accurate so there is no need to re-calculate, thus employees can work more efficiently and quickly, besides that we can manage working time to create better quality work.

Keywords: Attendance, MySQL, Payroll, PHP.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang semakin cepat saat ini telah didukung oleh teknologi komputer yang semakin canggih. Seiring dengan semakin strategisnya peran teknologi informasi dalam setiap kegiatan, maka pada akhirnya aktivitas pengelolaan sumber daya teknologi informasi akan menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari rangkaian proses suatu kegiatan perusahaan secara keseluruhan. Mulai dari pekerjaan yang kelihatannya cukup sederhana sampai dengan pekerjaan yang cukup rumit dan membutuhkan konsentrasi yang tinggi. Dengan adanya pemanfaatan teknologi pada suatu perusahaan maka informasi didalam perusahaan tersebut dapat dikelola dengan baik, karena pihak manajemen dapat lebih cepat mendapatkan informasi yang akurat dan cepat dalam mengambil keputusan manajerial. Sebuah perusahaan dalam melaksanakan proses bisnis yang baik tentu memerlukan sebuah sistem dimana sistem tersebut dapat mengatur proses bisnis perusahaan agar tidak keluar dari prosedur yang ada.

Pada Kantor Pos Bandung saat ini sistem penggajian pegawai sudah menggunakan aplikasi SIM SDM, namun dirasakan masih belum optimal disebabkan karena masih sering terjadi kesalahan perhitungan gaji. Masalah lain juga terdapat pada proses absensi yang tidak berjalan/tidak aktif dan tidak adanya pengawasan khusus dari bagian

yang terkait. Masalah ini dikhawatirkan akan mengakibatkan pegawai datang terlambat, pulang tidak sesuai dengan waktunya, dan melakukan kecurangan. Dalam penelitian ini akan dibuat perancangan sistem informasi penggajian dengan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) dan diimplementasikan dalam bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL meliputi pengelolaan absensi, pegawai, jadwal, posisi, potongan, dan gaji yang dapat di terima dalam bentuk laporan.

Pada beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya oleh Moenir & Yulianto, (2017) dengan judul "*Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada Pt. Sinar Metrindo Perkasa (Simetri)*" dengan tujuan sistem penggajian yang terkomputerisasi, memiliki standar aturan dalam proses pengembangan program sehingga mudah untuk dipelihara dan dikembangkan, serta 60% membantu meminimalisir kesalahan dalam memproses perhitungan gaji karyawan. Setyoningrum & Arihardjo, (2021) yang juga melakukan penelitian merancang sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada PT. Batam Bintang Telekomunikasi Lagoi dengan menggunakan metode waterfall dengan tujuan dapat membantu perhitungan gaji secara otomatis dan sistematis, juga cepat dan akurat dengan demikian kinerja pegawai menjadi lebih baik dan perusahaan pun mendapatkan manfaatnya juga.

Sedangkan hasil penelitian Syukron & Abdurrazaq, (2021) dengan judul "*Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Website Dengan Metode Waterfall*" untuk mempermudah proses absensi dan perhitungan gaji karyawan sehingga pendataan absensi dan penggajian karyawan dapat dilakukan secara cepat. Berdasarkan permasalahan yang ada di Kantor Pos Bandung dan berdasarkan hasil penelitian sebelumnya maka diperlukan sistem informasi penggajian yang baru, dan terintegrasi database sehingga akan meminimalisir kesalahan dari sistem yang terdahulu. Maka dari itu penulis membuat sistem aplikasi dan menulis hasil penelitian dengan judul "*Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Di Kantor Pos Bandung*"

II. METODE PENELITIAN

A. Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis adalah suatu kegiatan dalam mempelajari serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan atau kasus yang terjadi. Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis. Sistem adalah seperangkat elemen-elemen yang terdiri atas manusia, mesin atau alat dan prosedur serta konsep-konsep yang dihimpun menjadi satu guna mencapai tujuan bersama.

Dapat disimpulkan bahwa Analisis dan Perancangan Sistem, adalah suatu proses memahami sistem kemudian merancang sistem informasi yang berbasis komputer, dimana hasilnya nanti adalah berupa sistem komputerisasi. Tujuan dari pengembangan sistem adalah untuk mengorganisasikan sistem informasi yang baru agar dapat mengatasi berbagai masalah yang terjadi pada suatu organisasi, serta memberikan pengertian mengenai suatu bentuk sistem yang ada pada suatu organisasi serta trik-trik manajemen yang berkaitan dengan sistem informasi manajem (SIM) berbasis komputer

B. Gaji & Upah

Gaji sering di sebut juga upah. Keduanya merupakan bentuk kompensasi, yaitu imbalan jasa yang diberikan secara teratur atas prestasi kerja yang di berikan seorang pegawai. Perbedaan antara upah dan gaji hanya terletak pada kuatnya ikatan kerja dan jangka waktu penerimaannya. Seseorang menerima gaji apabila ikatan kerjanya kuat, sedangkan seorang menerima upah apabila ikatan kerjanya kurang kuat. Dilihat dari jangka waktu penerimaannya, gaji pada umumnya diberikan setiap bulan, sedangkan upah diberikan setiap hari atau minggu.

Penggajian dan pengupahan dirancang untuk menangani transaksi perhitungan gaji dan upah karyawan dan pembayarannya, perancangan sistem akuntansi penggajian dan pengupahan ini harus dapat menjamin validitas, otorisasi kelengkapan, klasifikasi penilaian, ketepatan waktu dan ketepatan posting serta ihtisar dari setiap transaksi penggajian dan pengupahan. Istilah gaji di pergunakan di lingkungan lembaga pemerintah atau perusahaan negara. Sedangkan istilah upah banyak digunakan dilingkungan perusahaan swasta

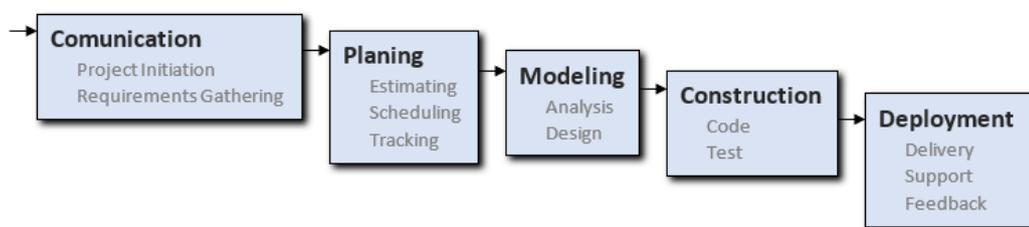
C. Absensi

Absensi adalah proses pendataan kehadiran yang di lakukan pegawai agar perusahaan mengetahui masuk atau tidak hadirnya pegawai, data kehadiran yang sudah tersimpan secara rapi dapat mudah dicari dan digunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan.

D. UML

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa permodelan grafis untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membuat, dan mendokumentasikan artefak sistem perangkat lunak yang sedang dikembangkan. UML memberikan cara standar untuk membuat cetak biru sistem, termasuk komponen konseptual seperti aktor, proses, bisnis, komponen sistem dan aktivitas. Dengan UML, model dapat lebih mudah dipahami tanpa harus mengetahui rinciannya. UML sangat berguna untuk mendiskusikan sebuah model, terutama ketika model masih dalam tahap perancangan

Pada tahap perancangan, penulis menggunakan metode pengembangan *waterfal* daripada yang lain, karena metode ini memungkinkan untuk departementalisasi dan kontrol. Proses pengembangan model fase one by one, sehingga meminimalis kesalahan yang mungkin akan terjadi. Pengembangan bergerak dari konsep, yaitu melalui desain, implementasi, pengujian, instalasi, penyelesaian masalah, dan berakhir di operasi dan pemeliharaan. Menurut Pressman (2015:42), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

Gambar 1. Fase-fase dalam *Waterfall***1) Communication (Project Initiation & Requirements Gathering)**

Tahapan ini untuk menganalisa kebutuhan program yang dilakukan seperti kebutuhan akan informasi yang bisa didapat dari hasil wawancara, observasi dan literatur.

2) Planning (Estimating, Scheduling, Tracking)

Tahap ini adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

3) Modeling (Analysis & Design)

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, dan tampilan *interface*. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

4) Construction (Code & Test)

Tahapan *Construction* ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

5) Deployment (Delivery, Support, Feedback)

Tahapan *Deployment* merupakan tahapan implementasi *software* ke *customer*, pemeliharaan *software* secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi *software*, dan pengembangan *software* berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya. (Pressman, 2015:17).

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis sistem informasi penggajian di Kantor Pos Bandung, penulis uraikan sebagai berikut :

- Proses pengolahan penggajian menggunakan aplikasi SIM SDM dirasakan masih belum optimal, disebabkan karena masih sering terjadi kesalahan perhitungan karena kesalahan aplikasi dan harus menghitung kembali.
- sulitnya memonitoring absensi pegawai dikarenakan memang proses absensi di Kantor Pos Bandung tidak berjalan.

- c. Perlu dirancang sistem informasi baru yang terkomputerisasi secara utuh dengan penyimpanan data berbasis *database*, agar data penggajian tercatat dengan baik dan konsisten dengan menggunakan pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*-nya.

1.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi dan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang dikembangkan kepada penggunaannya. Perancangan sistem penggajian di Kantor Pos Bandung diuraikan sebagai berikut:

a. Rancangan Masukan

Rancangan masukan Sistem Informasi Penggajian yang dapat dilihat pada Tabel 1.

TABEL I.
RANCANGAN MASUKAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN

No	Nama Masukan	Sumber	Frekuensi	Atribut
1.	Data Kehadiran	Admin	Input, save, clear, delete, close data	Tanggal NIPPOS Nama Waktu_masuk Waktu_keluar
2.	Data pegawai	Admin	Cari, input, save, clear, delete, close data	NIPPOS Photo Nama Posisi Password Jadwal pegawai_sejak
3.	Jadwal	Admin	Input, save, clear, delete, close data	Waktu_masuk Waktu_keluar
4.	Posisi	Admin	Input, save, clear, delete, close data	Nama_posisi Tarif_per_jam
5.	Potongan	Admin	Input, save, clear, delete, close data	Potongan Jumlah
6.	Daftar gaji	Admin	Input, save, clear, delete, close data	Nama NIPPOS Gaji_kotor Potongan Gaji_bersih
7.	Daftar jadwal	Admin	Input, save, clear, delete, close data	NIPPOS Nama Jadwal

b. Rancangan Keluaran

Rancangan keluaran Sistem Informasi Penggajian dapat dilihat pada Tabel 2.

TABEL II.
RANCANGAN KELUARAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN

No	Nama Keluaran	Distribusi	Frekuensi	Atribut
1.	Laporan Daftar Gaji	Seluruh Pegawai	Saat Dibutuhkan	Nama NIPPOS Gaji_kotor Potongan Gaji_bersih
2.	Laporan Daftar Jadwal	Seluruh Pegawai	Saat Dibutuhkan	NIPPOS Nama Jadwal

c. Rancangan Fungsional

Rancangan fungsional merupakan gambaran sistem yang akan dibuat di Kantor Pos Bandung, rancangan fungsionalitas ini dibuat menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai berikut:

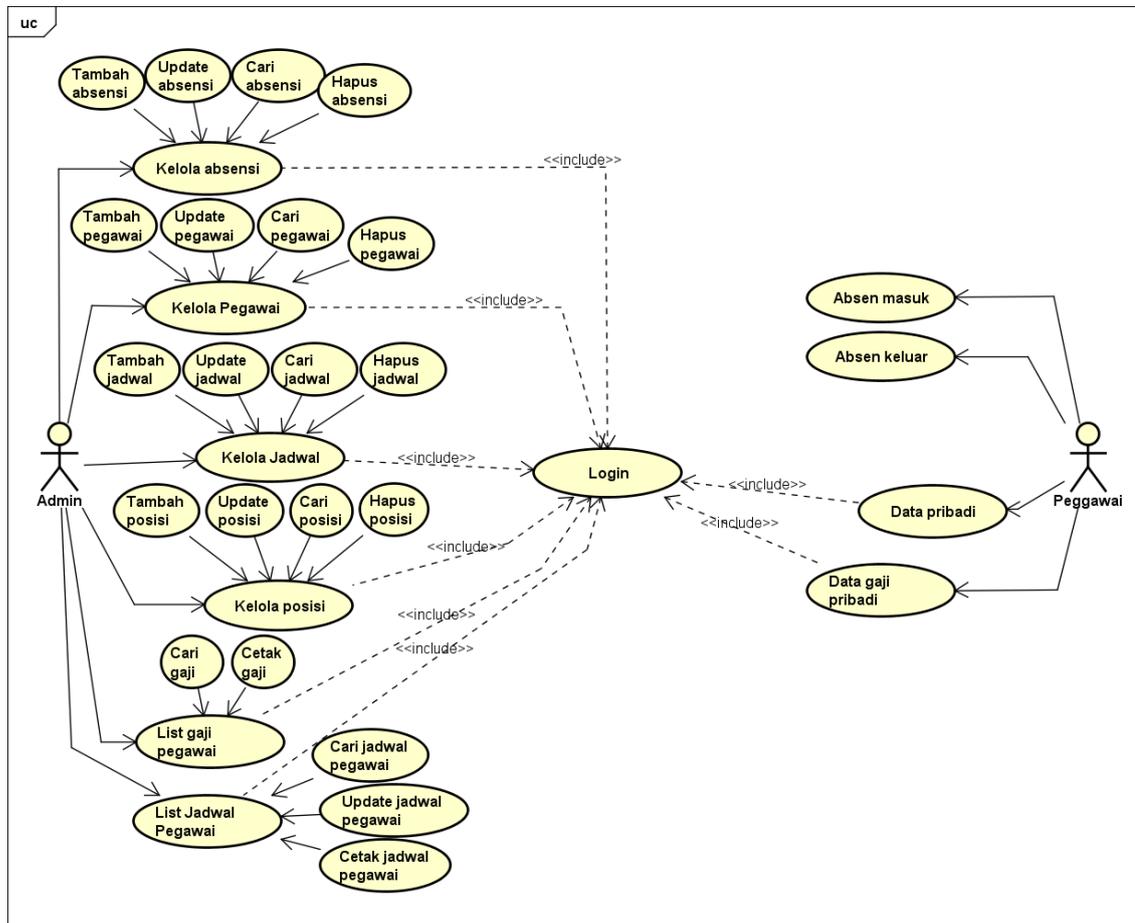
1) Use Case Diagram

Use Case diagram menggambarkan fungsionalitas dari sebuah sistem, membantu pengembangan model untuk memvisualisasikan kebutuhan fungsional sistem termasuk relasi para aktor terhadap proses-proses esensial yang ada. Dari hasil analisis sistem yang di dapat, maka *use case* sistem informasi penggajian di Kantor Pos Bandung diusulkan dua aktor yang dapat dilihat pada tabel 3.

TABEL III.
 DESKRIPSI USE CASE DIAGRAM SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN

No	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Merupakan proses validasi hak akses untuk pengguna yang akan menggunakan sistem
2.	Kelola data absensi	Merupakan proses dimana sistem menyediakan data kehadiran pegawai, sistem juga dapat merubah data kehadiran
3.	Kelola Pegawai	Merupakan proses menambah atau merubah data pegawai
4.	Kelola Jadwal	Merupakan proses menambah atau merubah Jadwal
5.	Kelola Posisi	Merupakan proses menambah atau merubah data posisi
6.	List gaji pegawai	Merupakan proses dimana sistem menyediakan data gaji pegawai
7.	List jadwal pegawai	Merupakan proses dimana sistem menyediakan data jadwal pegawai
8.	Absen masuk	Merupakan proses dimana pegawai melakukan absen masuk
9.	Absen keluar	Merupakan proses dimana pegawai melakukan absen keluar
10.	Data pegawai	Merupakan proses dimana pegawai melihat data pribadi
11.	Data gaji pegawai	Merupakan proses dimana pegawai melihat data gaji pribadi

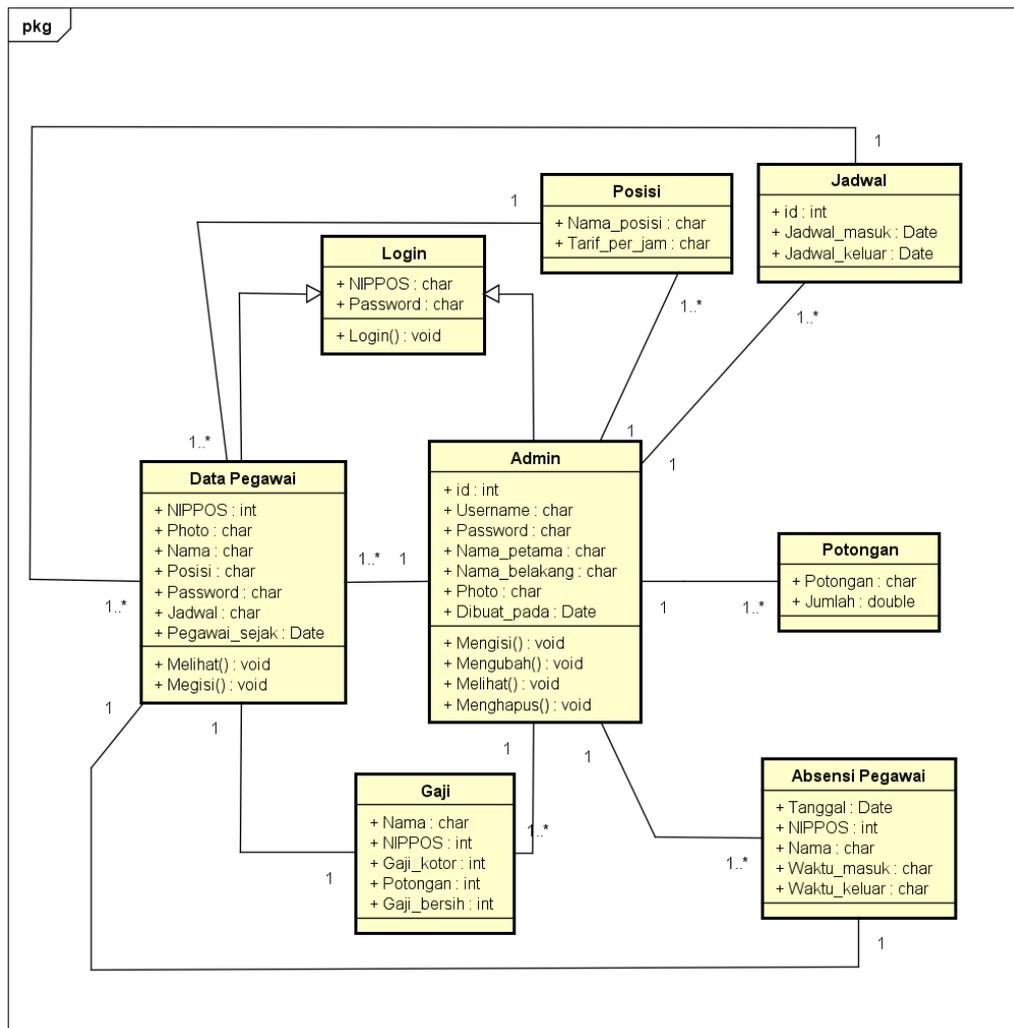
Use case Sistem Informasi Penggajian yang dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Use Case Diagram Sistem Informasi Penggajian

2) Class Diagram

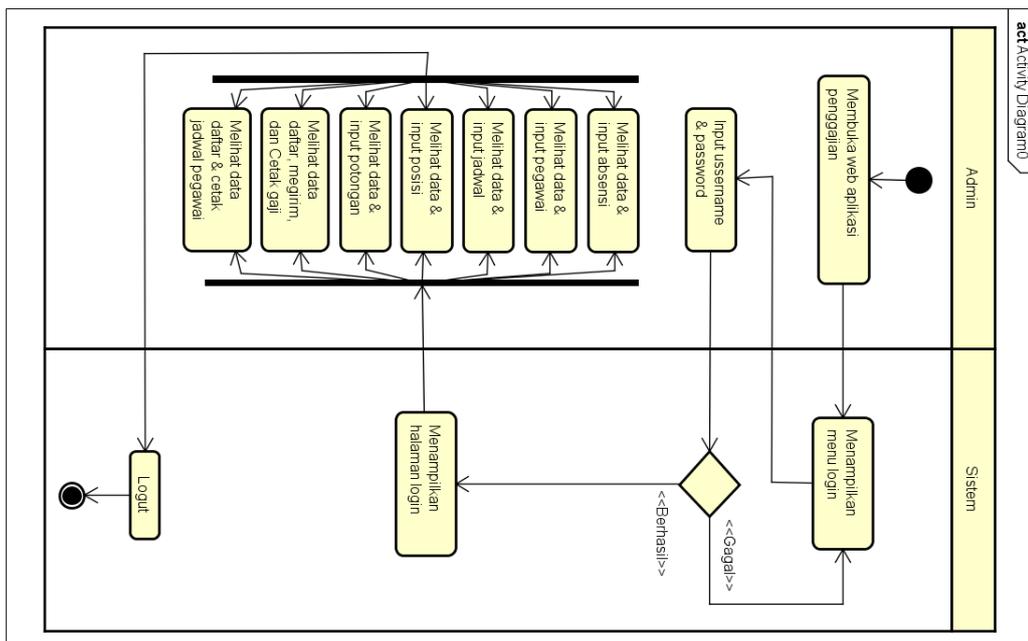
Class Diagram Sistem Informasi Penggajian yang dapat di lihat pada gambar 3.



Gambar 3. Class Diagram Sistem Informasi Penggajian

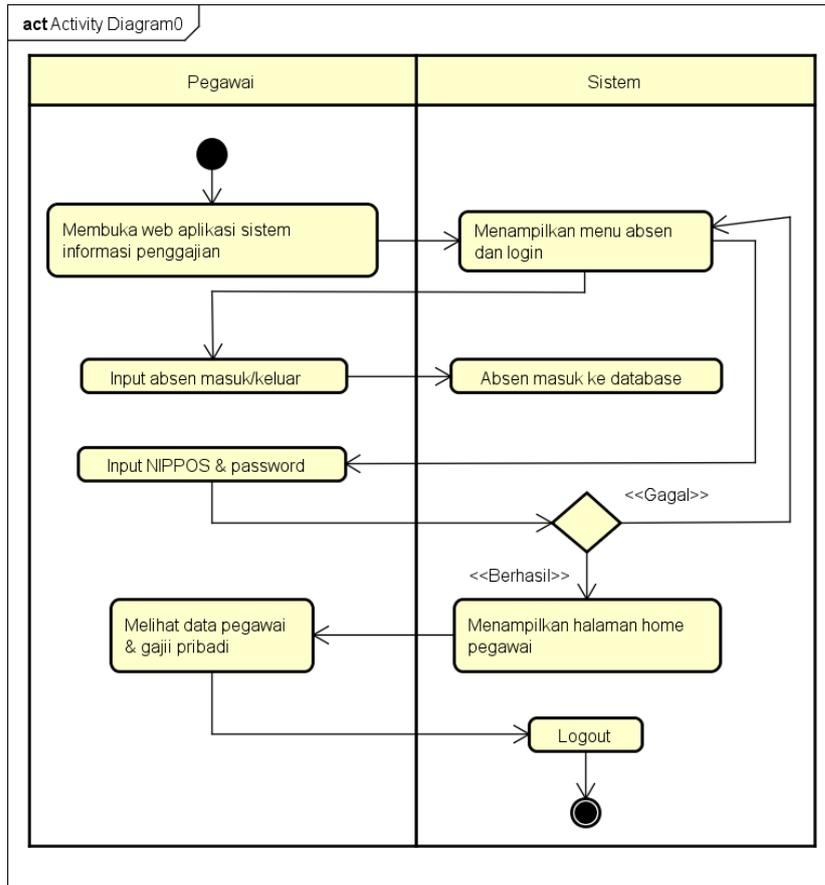
3) Activity Diagram

Activity Diagram Penggajian aktor Admin dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Activity Diagram Admin Sistem Informasi Penggajian

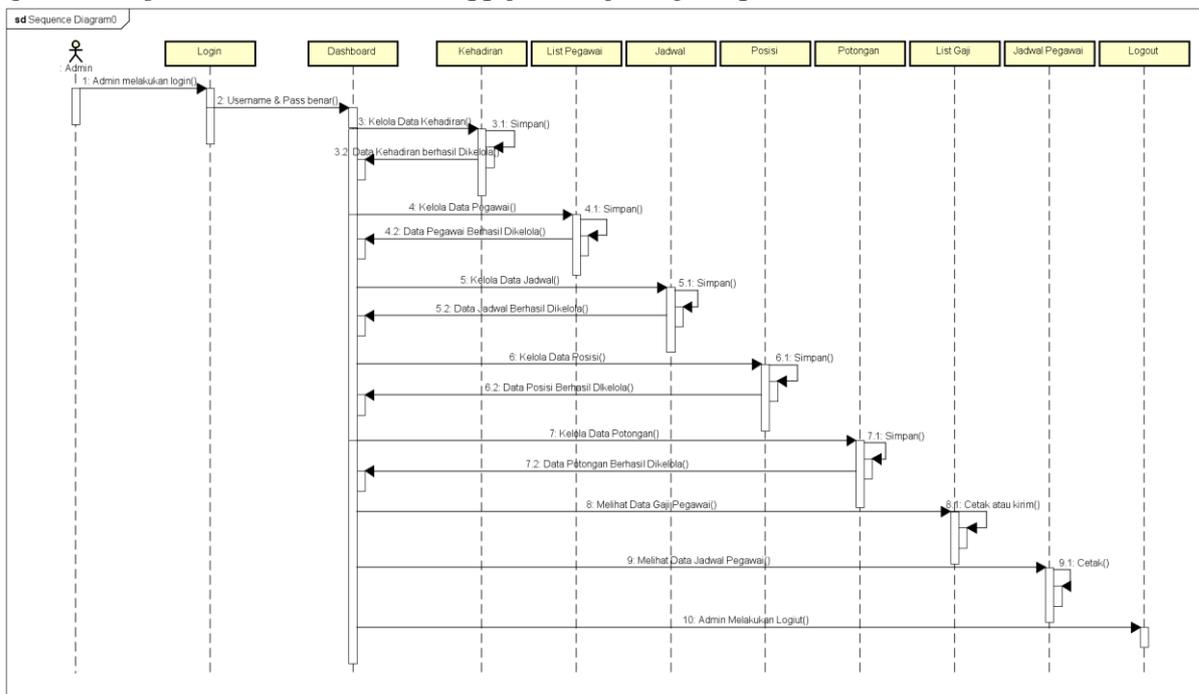
Activity Diagram Penggajian aktor Pegawai disajikan pada gambar 5.



Gambar 5. Activity Diagram Pegawai Sistem Informasi Penggajian

4) *Sequence Diagram*

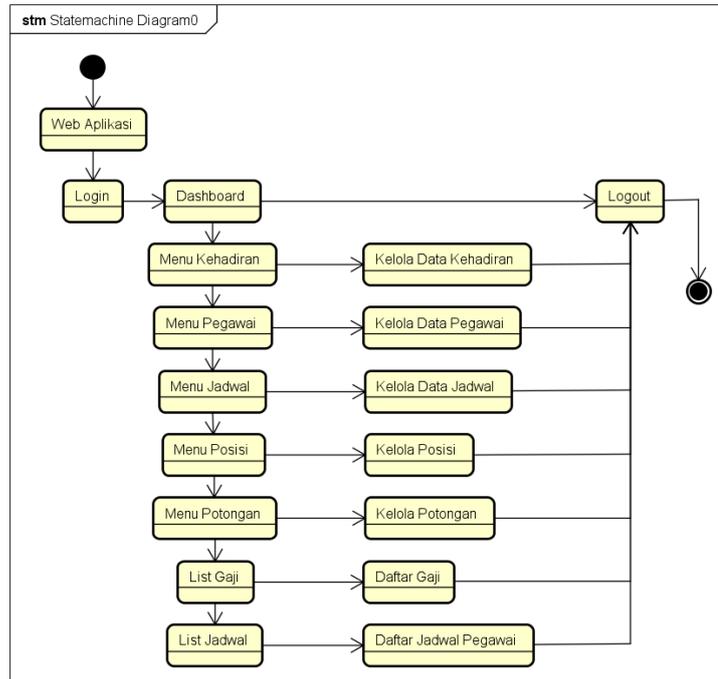
Sequence Diagram Sistem Informasi Penggajian disajikan pada gambar 6.



Gambar 6. Sequence Diagram Sistem Informasi Penggajian

5) *Statemachine Diagram*

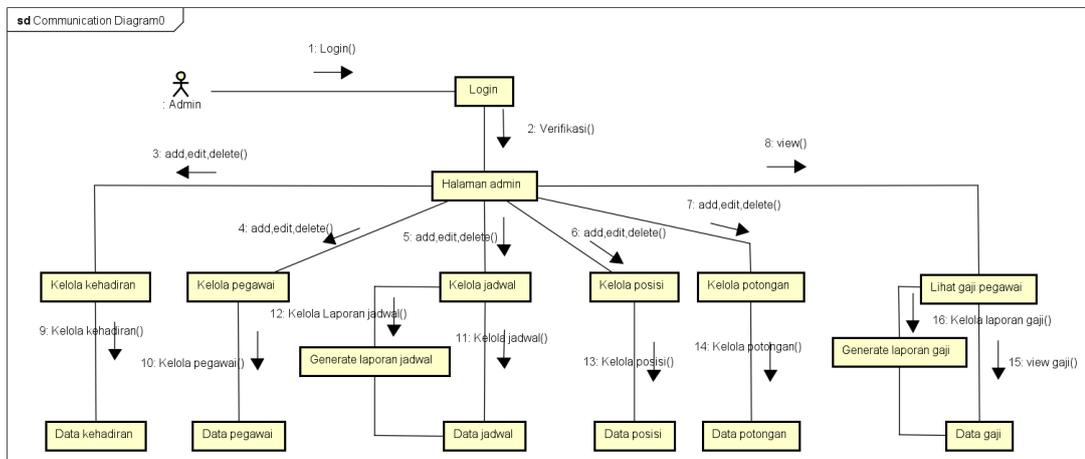
Statemachine Diagram Sistem Informasi Penggajian disajikan pada gambar 7.



Gambar 7. Statemachine Diagram Sistem Informasi Penggajian

6) *Collaboration Diagram*

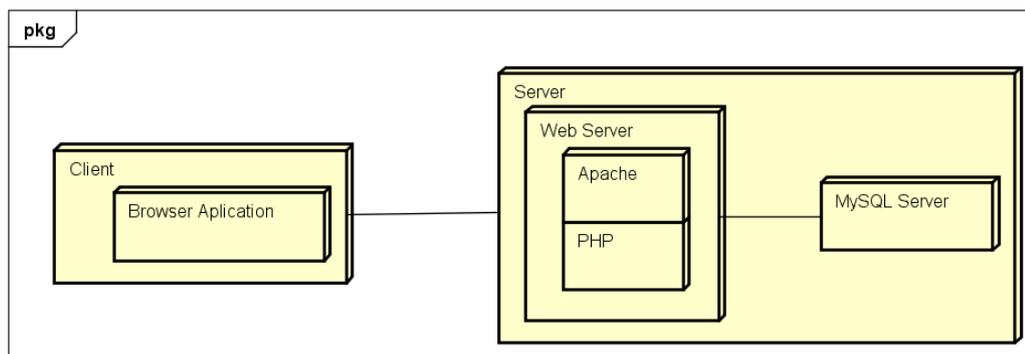
Collaboration Diagram Sistem Informasi Penggajian disajikan pada gambar 8.



Gambar 8. Collaboration Diagram Sistem Informasi Penggajian

7) *Deployment Diagram*

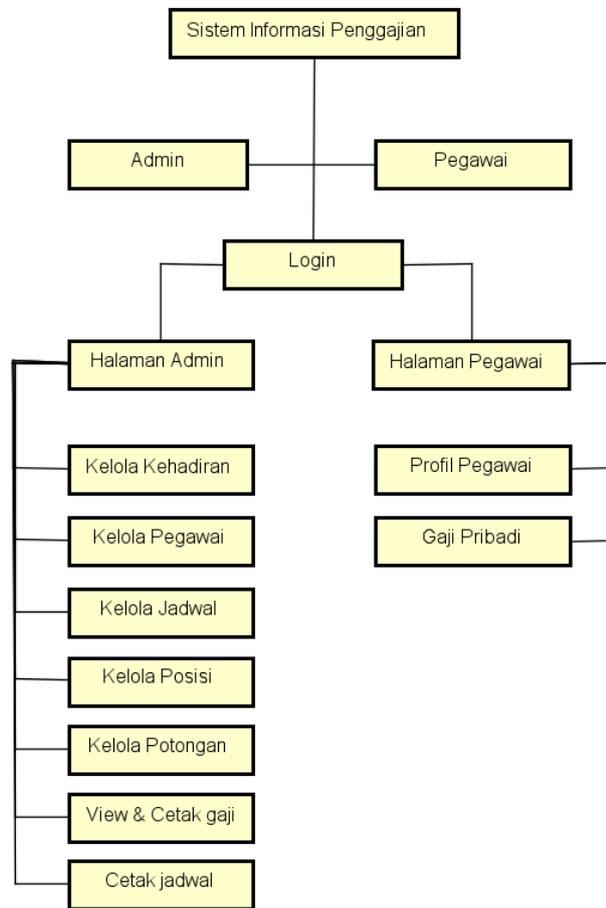
Deployment Diagram Sistem Informasi Penggajian disajikan pada gambar 9.



Gambar 9. Deployment Diagram Sistem Informasi Penggajian

d. Rancangan Dialog Layar

Rancangan dialog layar disajikan pada gambar 10.

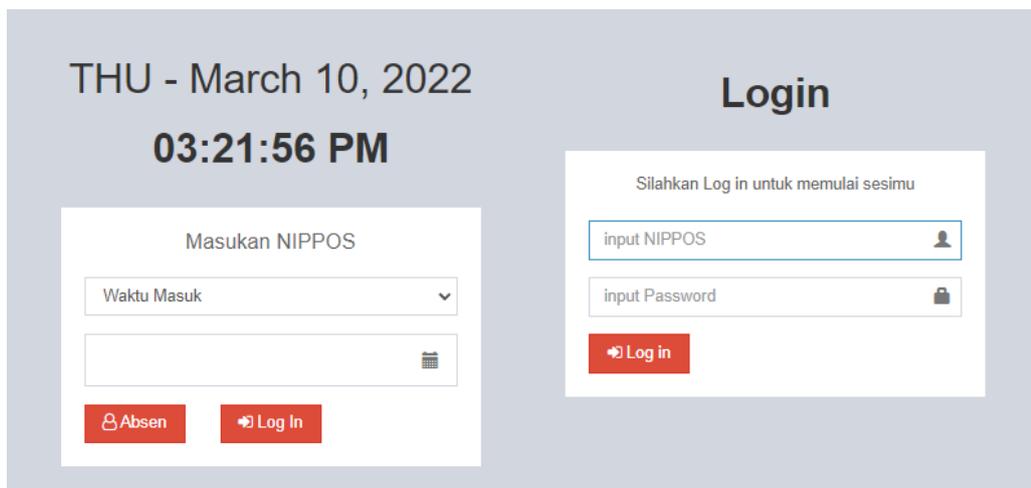


Gambar 10. Rancangan dialog layar Sistem Informasi Penggajian

e. Rancangan Interface

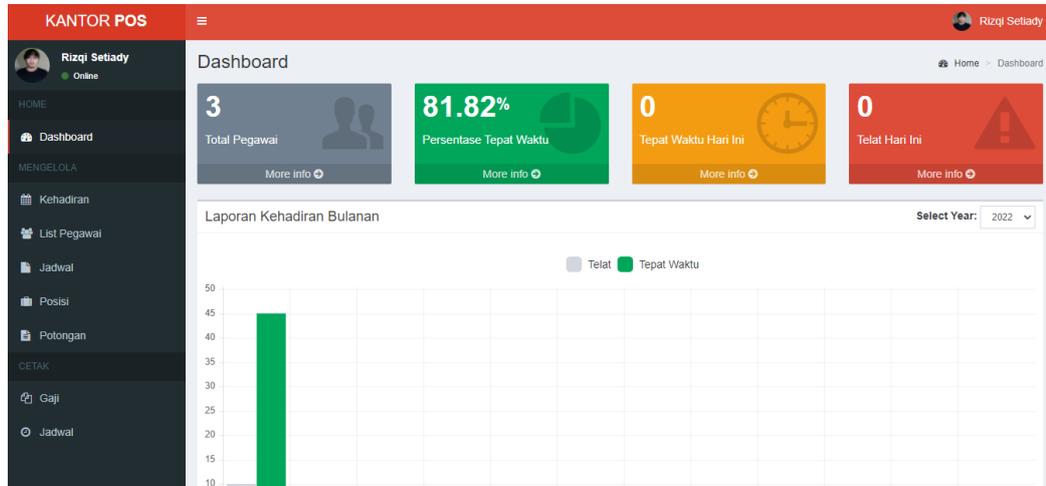
1) Tampilan Login dan Absensi

Tampilan Login disajikan pada gambar 11.



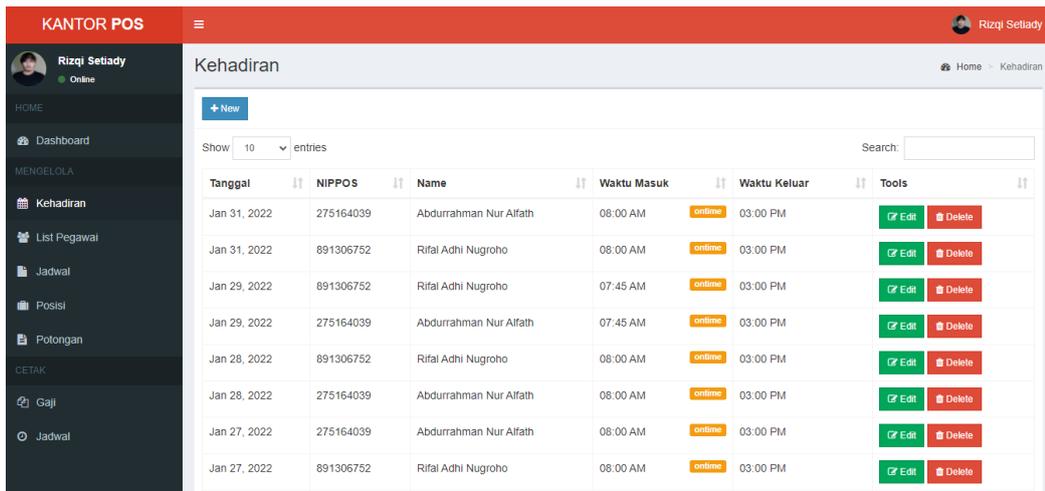
Gambar 11. Tampilan halaman Login dan Absensi

- 2) *Tampilan Dashboard Admin*
Tampilan Home Admin disajikan pada gambar 12.



Gambar 12. Tampilan halaman Dashboard Admin

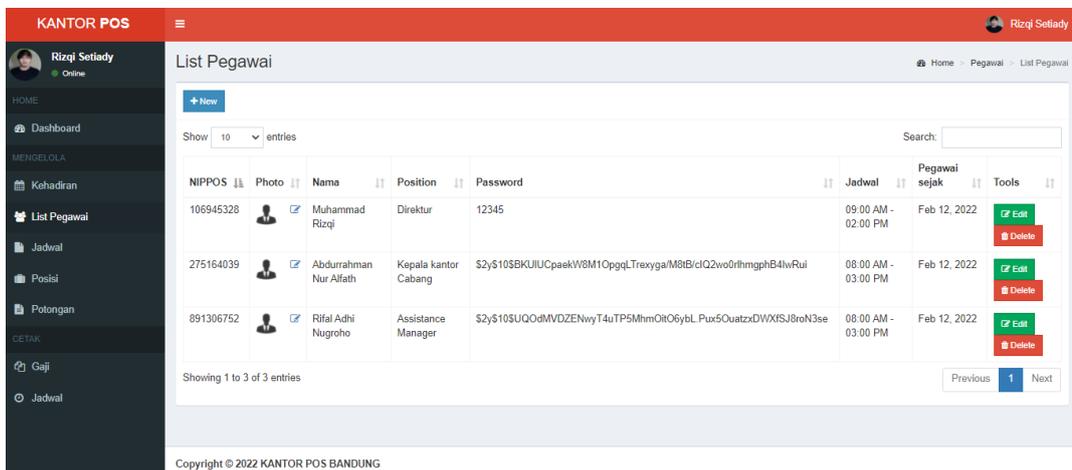
- 3) *Tampilan Halaman Kehadiran*
Tampilan Halaman Kehadiran disajikan pada gambar 13.



Tanggal	NIPPOS	Name	Waktu Masuk	Waktu Keluar	Tools
Jan 31, 2022	275164039	Abdurrahman Nur Alfath	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 31, 2022	891306752	Rifal Adhi Nugroho	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 29, 2022	891306752	Rifal Adhi Nugroho	07:45 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 29, 2022	275164039	Abdurrahman Nur Alfath	07:45 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 28, 2022	891306752	Rifal Adhi Nugroho	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 28, 2022	275164039	Abdurrahman Nur Alfath	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 27, 2022	275164039	Abdurrahman Nur Alfath	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]
Jan 27, 2022	891306752	Rifal Adhi Nugroho	08:00 AM	03:00 PM	[Edit] [Delete]

Gambar 13. Tampilan halaman Kehadiran

- 4) *Tampilan Halaman List Pegawai*
Tampilan Halaman List Pegawai disajikan pada gambar 14.



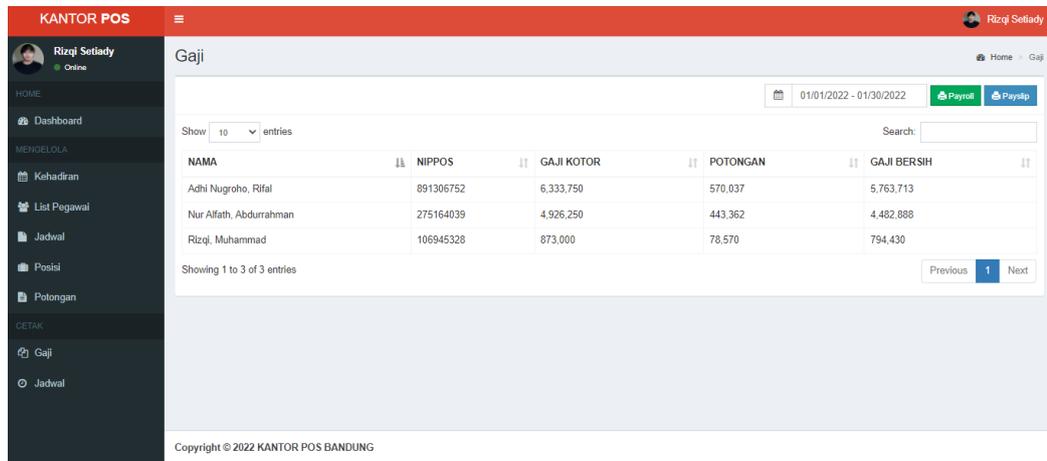
NIPPOS	Photo	Nama	Position	Password	Jadwal	Pegawai sejak	Tools
106945328		Muhammad Rizqi	Direktur	12345	09:00 AM - 02:00 PM	Feb 12, 2022	[Edit] [Delete]
275164039		Abdurrahman Nur Alfath	Kepala kantor Cabang	\$2y\$10\$BKUUJUCpaekW8M1OpggLTrexygaIM8B/cIcQ2w0rthmgphB4lwRui	08:00 AM - 03:00 PM	Feb 12, 2022	[Edit] [Delete]
891306752		Rifal Adhi Nugroho	Assistance Manager	\$2y\$10\$UQ0dMVDZENvYt4uTP5Mhm0it06yblL Pux5OuatzxDVXISJ8roN3se	08:00 AM - 03:00 PM	Feb 12, 2022	[Edit] [Delete]

Showing 1 to 3 of 3 entries

Copyright © 2022 KANTOR POS BANDUNG

Gambar 14. Tampilan halaman List Pegawai

5) *Tampilan Halaman Cetak Gaji*
Tampilan Halaman Cetak Gaji disajikan pada gambar 15.



The screenshot shows a web application interface for 'KANTOR POS' with a user profile 'Rizqi Setiady' and a 'Gaji' (Salary) section. The main content is a table with columns: NAMA, NIPPOS, GAJI KOTOR, POTONGAN, and GAJI BERSIH. The table contains three entries for employees: Adhi Nugroho, Rifal; Nur Alfath, Abdurrahman; and Rizqi, Muhammad. The interface includes a sidebar with navigation options like Dashboard, Kehadiran, List Pegawai, Jadwal, Posisi, and Potongan. There are also buttons for 'Payroll' and 'Pay Slip' and a search bar.

NAMA	NIPPOS	GAJI KOTOR	POTONGAN	GAJI BERSIH
Adhi Nugroho, Rifal	891306752	6.333.750	570.037	5.763.713
Nur Alfath, Abdurrahman	275164039	4.926.250	443.362	4.482.888
Rizqi, Muhammad	106945328	873.000	78.570	794.430

Gambar 15. Tampilan halaman Cetak Gaji

f. *Pengujian*

Pengujian di lakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak yang diuji. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang sangat bagus, yaitu mempresentasikan kajian pokok dari analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Pengujian yang di lakukan terhadap sistem informasi Penggajian ini menggunakan metode pengujian *Black Box* yang terfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

TABEL IV
PENGUJIAN *BLACK BOX* SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN

No	Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Form Kehadiran	Mengisi kehadiran masuk/keluar dengan NIPPOS	Jika berhasil muncul nama sesuai NIPPOS yang di masukan	Sukses
2	Login Admin	Mengisi username dan password dengan benar	Muncul menu dashboard admin	Sukses
3	Mengecek Menu Olah Data Kehadiran	- Membuka menu data kehadiran	- Muncul form data kehadiran	Sukses
		- Menambah Data Kehadiran	- Data kehadiran dapat ditambah	Sukses
		- Mengubah Data Kehadiran	- Data kehadiran dapat diubah	Sukses
		- Menghapus Data Kehadiran	- Data kehadiran dapat dihapus	Sukses
4	Mengecek Menu Olah Data Pegawai	- Membuka Menu Data Pegawai	- Muncul form data pegawai	Sukses
		- Menambah Data Pegawai	- Data pegawai dapat ditambah	Sukses
		- Mengubah Data Pegawai	- Data Pegawai dapat diubah	Sukses
		- Menghapus Data Pegawai	- Data Pegawai dapat dihapus	Sukses
5	Mengecek Menu Olah Data Jadwal	- Membuka Menu Data Jadwal	- Muncul form data jadwal	Sukses
		- Menambah Data Jadwal	- Data jadwal dapat ditambah	Sukses
		- Mengubah Data Jadwal	- Data jadwal dapat diubah	Sukses
		- Menghapus Data Jadwal	- Data jadwal dapat dihapus	Sukses
6	Mengecek Menu Olah Data Posisi	- Membuka Menu Data Posisi	- Muncul form data posisi	Sukses
		- Manambah Data Posisi	- Data posisi dapat ditambah	Sukses
		- Mengubah Data Posisi	- Data posisi dapat diubah	Sukses

		- Menghapus Data Posisi	- Data posisi dapat diubah	Sukses
7	Mengecek Menu Olah Data Potongan	- Membuka Menu Data Potongan	- Muncul form data potongan	Sukses
		- Menambah Data Potongan	- Data potongan dapat ditambah	Sukses
		- Mengubah Data Potongan	- Data potongan dapat diubah	Sukses
		- Menghapus Data Potongan	- Data potongan dapat dihapus	Sukses
8	Mengecek Olah Menu Gaji	- Membuka Menu Data Gaji	- Muncul form data gaji	Sukses
9	Mengecek Olah Menu Jadwal Pegawai	- Membuka Menu Data Jadwal Pegawai	- Muncul form data jadwal pegawai	Sukses

IV. KESIMPULAN

Sistem informasi Penggajian yang berjalan di Kantor Pos Bandung pada saat ini sudah terkomputerisasi, namun masih banyak terjadi kesalahan perhitungan data, absensi yang tidak berjalan, dan belum sepenuhnya dikerjakan oleh sistem. hal ini berdampak pada hasil laporan akhir yang tidak reliable sehingga pihak manajemen pun kesulitan dalam melihat dan menilai performa para pegawai serta sulit dalam pengambilan keputusan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut perlu dibangun sebuah Sistem Informasi Penggajian berbasis web yang terintegrasi *database* agar pengelolaan data lebih cepat, aman dan mudah digunakan. Dapat membantu dan mengurangi kecurangan dalam melakukan absensi pegawai dimana dengan sistem yang sudah dibuat pegawai hanya perlu menginput NIPPOS maka otomatis pegawai telah melakukan absensi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Moenir, A & Yulianto, F. (September 2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada PT. SINAR MERINDO PERKASA (SIMETRI) [online].2(3),hal. 127. Tersedia: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika/article/download/1237/pdf>
- [2] Wahyuningsih, N & Hermawati, E & Abdussalaam, F. (Desember 2021). Perancangan Sistem Informasi Akunransi Penggajian Menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 Di Sekretariat X [online].9(3),hal. 210-216. Tersedia: <https://ejournal.stmikgici.ac.id/>
- [3] Rahayu, S & Subagja, H. F. M. (November 2017). Perancangan Aplikasi Penggajian Berbasis Web Di Sekolah Menengah Kejuruan Islam Atturmudziyyah Garut[online].14(2),hal. 410-413. Tersedia: <http://journal.stgarut.ac.id>
- [4] Syukron, A & Abdurrazaq, H. M. (Oktober 2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall[online].1(2),hal. 74-75. Tersedia: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jasika>
- [5] Effendi, L & Agustien, M. S. & Sopandi, R. (Januari 2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Kindo Makmur Jaya Bekasi Dengan Metode Waterfall[online].13(1),hal. 1-5. Tersedia: <http://speed.web.id/jurnal/index.php/speed/article/view/687>
- [6] Indrayuni, E. (Juni 2018). Website Pengolahan Absensi dan Gaji Pegawai Menggunakan Metode Waterfall[online].5(1),hal. 21-23. Tersedia: <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/878>
- [7] Pahira, W. & Haryono, W. (November 2020). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penggajian Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Waterfall[online].1(4),hal. 195-202. Tersedia: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JOAIIA/index>
- [8] Abdussalaam, F. & Ramadhan, M. M. (November 2019). Perancangan Sistem Informasi Work Order Dengan Metode Iteratif Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : CV Sirna Miskin Bandung)[online].3(1),hal. 37-41 Tersedia: <http://jurnal.politeknik-kebumen.ac.id/E-KOMTEK/article/view/129>
- [9] Setyoningrum, R. M. & Ariharjo, S. D. (Februari 2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. Batam Bintang Telekomunikasi Lagoi[online].3(1),hal. 272-273. Tersedia: <http://www.neliti.com/id/publications/338139/analisis-dan-perancangan-sistem-informasi-penggajian-karyawan-berbasis-web-pada>
- [10] Sastra, R. & Musyaffa, N. & Supriadi, B. (Oktober 2019). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Model Waterfall Pada PT. Medina[online].4(2),hal.72. Tersedia: <http://jtiulm.ti.ft.ulm.ac.id/index.php/jtiulm/article/view/41/40>