

PENGGUNAAN ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCHING PADA APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB

Wafiqah Setyawati Wahyuni¹⁾, Septi Andryana²⁾, Ben Rahman³⁾

^{1, 2, 3)} Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, Universitas Nasional

Ps. Minggu, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta

e-mail: wafiqahsw27@gmail.com¹⁾, septi.andryana@civitas.unas.ac.id²⁾, benrahman@civitas.unas.ac.id³⁾

ABSTRAK

Perpustakaan Alternatif Adventure Book adalah sebuah ruang otonom dengan kegiatan meliputi; lapak buku, berpuisi, dan kegiatan-kegiatan positif lainnya. Unit kegiatan yang berisikan anak-anak muda ini biasa melapak buku di Taman Honda Tebet, Jakarta Selatan. Selama kegiatan sering mengalami permasalahan dalam proses mendata buku, peminjaman buku dan juga Pengembalian buku. Pengolahan data pada manajemen pembukuan yang ada di Perpustakaan Alternatif Adventure Book masih belum secara maksimal memenuhi kebutuhan baik dalam bentuk pendataan buku, peminjaman buku dan pengembalian buku. Hal ini memungkinkan terjadinya banyak ketidakakuratan laporan yang diberikan. Tujuan perancangan aplikasi ini adalah untuk pengolahan data pada manajemen pembukuan yang ada di Perpustakaan Alternatif Adventure Book. Pada penelitian kali ini menggunakan metode Algoritma Sequential Searching sebagai pencarian data buku. Algoritma Sequential Searching merupakan Algoritma pencarian paling sederhana yaitu metode pencarian beruntun. Dalam penelitian ini Algoritma Sequential Searching digunakan untuk mencari data buku berdasarkan kode buku. Pengujian dilakukan sebanyak 25 kali proses pencarian, waktu tercepat pada saat pengujian adalah 7ms, dan waktu terlama adalah 22 ms, penggunaan database yang berbeda-beda sehingga waktu pencarian juga bervariasi, kecepatan rata-rata waktu pencarian adalah 10,64 ms

Kata Kunci: *Perpustakaan Alternatif Adventure Book , Algoritma Sequential Searching , Algoritma Pencarian*

ABSTRACT

The Adventure Book Alternative Library is an autonomous space with activities including; book stalls, poetry, and other positive activities. This activity unit, which consists of young people, usually sells books at Taman Honda Tebet, South Jakarta. During activities, they often experience problems in the process of registering books, borrowing books and also returning books. Data processing on bookkeeping management in the Adventure Book Alternative Library is still not optimally meeting the needs both in the form of book collection, book borrowing and book return. This allows for many inaccuracies in the reports provided. The purpose of designing this application is for data processing on the management of existing books in the Adventure Book Alternative Library. In this study using the Sequential Searching Algorithm method as a book data search. Sequential Searching Algorithm is the simplest search algorithm, namely the sequential search method. In this research, the Sequential Searching Algorithm is used to search for book data based on the book code. The test was carried out 25 times in the search process, the fastest time during testing was 7ms, and the longest time was 22ms, the use of different databases so that the search time also varied, the average speed of the search time was 10.64 ms

Keywords: *Adventure Book Alternative Library, Sequential Searching Algorithm, Search Algorithm*

I. PENDAHULUAN

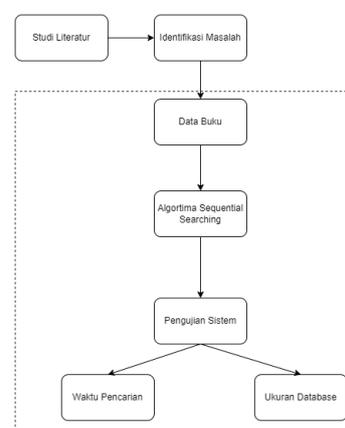
Perpustakaan merupakan suatu tempat yang mengoleksi majalah maupun buku, serta terdapat perpustakaan yang didalamnya terdapat berbagai jenis kegiatan selain dalam hal pengkoleksian buku ataupun majalah. Perpustakaan Alternatif Adventure Book adalah sebuah ruang otonom dengan kegiatan meliputi; tempat baca dan peminjaman buku, berpuisi, dan kegiatan-kegiatan positif lainnya. Perpustakaan ini memiliki kegiatan yang berisikan anak-anak muda ini biasa melapak buku di Taman Honda Tebet, Jakarta Selatan. Selama kegiatan Perpustakaan Alternatif Adventure Book sering mengalami permasalahan dalam proses mendata buku, peminjaman buku dan juga Pengembalian buku. Pengolahan data pada manajemen pembukuan yang ada di Perpustakaan Alternatif Adventure Book masih belum secara maksimal untuk memenuhi kebutuhan baik dalam bentuk pendataan buku, peminjaman buku dan pengembalian buku. Hal ini memungkinkan terjadinya banyak ketidakakuratan laporan yang diberikan. Sehingga diperlukan sebuah perancangan aplikasi untuk pengolahan data pada manajemen pembukuan yang ada di Perpustakaan Alternatif Adventure Book. Salah satu solusi yang dapat diberikan adalah penggunaan sequential searching pada pencarian buku yang ada didalam perpustakaan berbasis web. Salah satu jenis perpustakaan yang ada adalah perpustakaan berbasis web . Perpustakaan berbasis web [1] menggunakan kode buku sebagai index pencarian , dalam aplikasi perpustakaan ini juga menggunakan algoritma

sequential searching. Algoritma sequential searching adalah pencarian data semantik menggunakan teknologi array satu dimensi untuk melakukan proses pencarian tanpa melalui semua elemen array secara berurutan, sehingga tidak perlu dilakukan pengurutan data terlebih dahulu. Selain itu dalam penelitian tersebut membahas juga tentang perancangan aplikasi perpustakaan menggunakan Bahasa visual basic. Penelitian merupakan penelitian dengan menerapkan algoritma sequential search dalam penelitiannya. Penelitian ini menerapkan algoritma sequential search dalam aplikasi kamus berbasis mobile [2]. Penggunaan aplikasi perpustakaan berbasis web terbukti lebih efektif terutama dalam pola peminjaman dan pengembalian buku dibandingkan dengan cara manual [3]. Penggunaan algoritma sequential search juga terbukti efektif diterapkan dalam penelitian Sistem Informasi Lokasi Sejarah Pahlawan Sulawesi Selatan Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Android [4]. Penelitian lainnya yang menggunakan algoritma sequential search adalah penelitian mengenai aplikasi kamus istilah ekonomi (inggris-indonesia) menggunakan metode Sequential Searching [5].

Penelitian lainnya [6] mengenai perbandingan algoritma sequential searching dan binary search. Penelitian ini menganalisis kecepatan kinerja dari kedua algoritma tersebut serta kecepatan pemanggilan data didalam memori. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa algoritma binary search lebih cepat dalam melakukan pencarian data, namun algoritma sequential searching lebih unggul dalam penggunaan memori yaitu lebih sedikit dalam menampung data pencarian. Dalam penelitian sebelumnya juga [7] menemukan hasil bahwa penggunaan algoritma sequential searching dapat memudahkan petugas perpustakaan dalam pencarian data buku serta mempercepat pimpinan dalam pengambilan keputusan. Dalam penggunaan algoritma sequential searching mengacu dari penelitian sebelumnya telah terbukti akurat dalam proses pencarian sesuai dengan kata yang dicari [8]. Penelitian lain [9] juga membahas tentang penggunaan algoritma sequential searching untuk mencari data mahasiswa dalam penilaian monitoring, penelitian ini memiliki hasil bahwa algoritma sequential searching terbukti berjalan dengan baik pada aplikasi tersebut. Algoritma sequential searching juga efektif melakukan pencarian data secara terurut, dalam penelitian [10] mengenai penggunaan algoritma sequential searching pada aplikasi kamus istilah informatika, menunjukkan bahwa algoritma tersebut dapat digunakan untuk memaksimalkan dalam proses pencarian data [10]. Pada penelitian lain [11] nilai kuantitatif dari pengujian algoritma sequential searching menggunakan 897 kosa kata memperoleh waktu rata-rata dengan 20 kali pengujian adalah 9,51 detik. Komparasi Algoritma sequential searching dengan interpolation pada penelitian [12] memperoleh hasil bahwa kedua algoritma tersebut sangat akurat dalam proses pencarian, dimana pada penggunaan algoritma sequential searching melakukan pembacaan index secara terurut satu demi satu.

Berdasarkan keunggulan yang dimiliki oleh algoritma *sequential search* pada penelitian sebelumnya, maka dilakukan penelitian mengenai pembuatan aplikasi Manajemen Perpustakaan dengan menerapkan metode *sequential search* dan memberikan alternatif alat bantu bagi siswa, mahasiswa ataupun masyarakat umum dalam mendata peminjaman buku di Perpustakaan Adventure Book. Sehingga tidak terjadi kesalahan dalam penginputan jenis buku dan dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.

II. METODE PENELITIAN

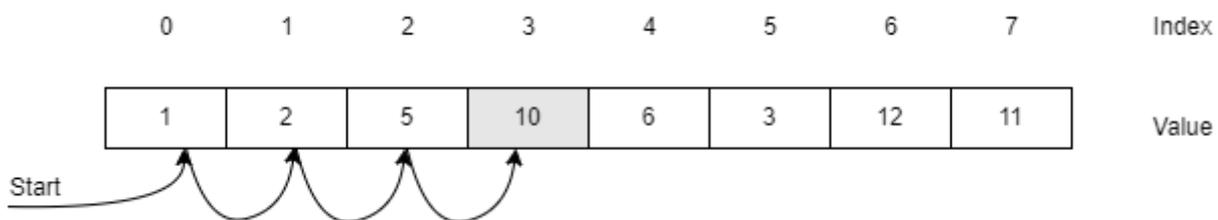


Gambar1. Alur Metode Penelitian

Gambar.1 Menjelaskan tentang struktur dalam penelitian kali ini, hal pertama yang dilakukan oleh peneliti adalah mencari studi literature untuk kelanjutan dari penelitian sebelumnya, dari penelitian sebelumnya menegenai penggunaan algoritma sequential searching hanya melakukan pengujian blackbox aplikasi, penguji hanya melakukan uji keberhasilan pencarian menggunakan algoritma tersebut. Mengacu dari penelitian sebelumnya penulis berhasil mengidentifikasi permasalahan yaitu untuk pengembangan penelietian selanjutnya, dengan malakukan pengujian algoritma dengan parameter seberapa cepat algoritma sequential searching berjalan dengan menggunakan ukuran database yang berbeda. Pengujian dilakukan dengan mencari data buku menggunakan algoritma sequential searching, seperti terlihat dalam Gambar 1. Dengan hasil pengujian yaitu lama waktu pencarian data buku dan juga ukuran database dari buku yang dicari

A. Algoritma Sequential Search

Pencarian sekuensial adalah algoritma yang paling sederhana. Sequential search disebut juga pencarian lurus (linear search). Pencarian linier adalah nama lain dari algoritma pencarian berkelanjutan. Setiap elemen dalam array dibandingkan secara berurutan, dimulai dengan elemen pertama, sampai elemen yang diinginkan ditemukan atau semua elemen telah dibandingkan. Untuk menemukan data dalam database situs web, Pencarian Sequential saat ini sedang digunakan. Pencarian Berurutan memudahkan orang untuk mencari informasi. Dalam penelitian ini penulis menggunakan parameter kode buku sebagai pencarian data buku, dan yang di ditampilkan adalah keseluruhan kolom yang terdapat dalam database.



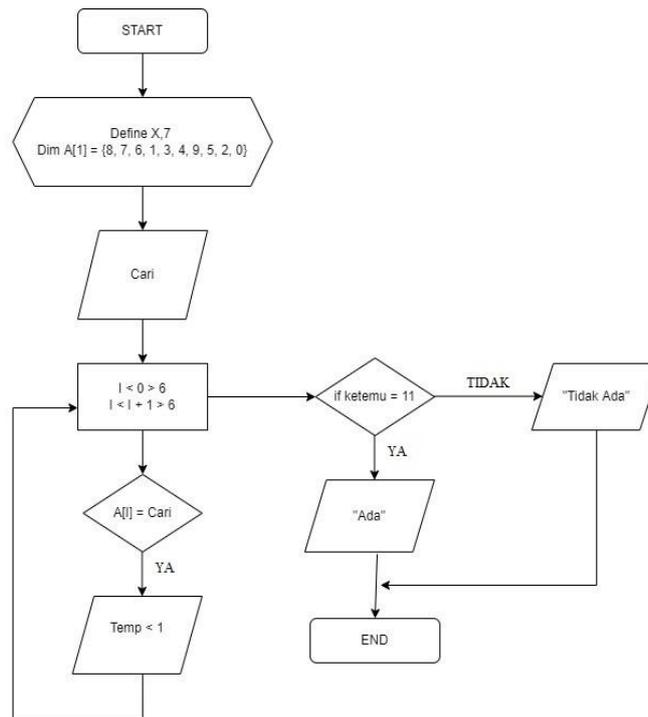
Gambar 2. Proses Pencarian Algoritma Search

Gambar 2. Menjelaskan tentang proses pencarian data menggunakan algoritma search, sesuai dengan ketentuan dalam algoritma tersebut, dalam melakukan pencarian data dilakukan secara terurut dan dari index ke 0 sampe index ke $-n$, pada gambar 2 terdapat delapan index array dan juga terdapat delapan value, sehingga memungkinkan untuk mencari data karena terdapat array dan juga value berikut ini adalah proses yang dilalui oleh gambar 2 adalah

1. Permintaan pencarian data, missal data yang ingin dicari adalah 10 ($x = 10$)
2. Sehingga akan melalui proses iterasi untuk pencarian datanya:
 - 1 = 10 (Tidak !)
 - 2 = 10 (Tidak !)
 - 5 = 10 (Tidak !)
 - 10 = 10 (Ya) Outputnya adalah “ Ada ” pada index ke-3

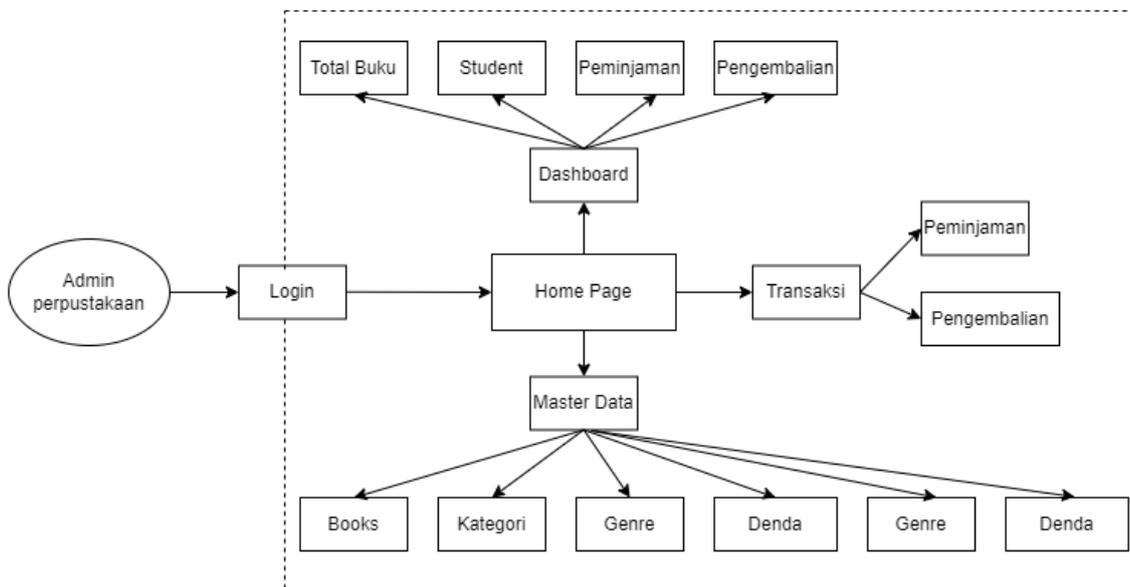
Jika sampai pengurutan data terakhir yang di cari tidak juga ditemukan maka outputnya adalah “data yang dicari tidak ada”.

Gambar 3 adalah flowchart dari algoritma sequential search. Dari start kemudian system langsung mendefinisikan seluruh index, dari flowchar diatas terdapat 10 index yaitu 8,7,6,1,3,4,9,5,2,0, terlihat bahwa index tersbut secara acak, Dim $A[1]$ yang dimaksud adalah proses pencarian data 1 dari keseluruhan index, setelah itu langsung menuju ke persamaan dalam algoritma sequential search, bila mana data tersebut didalam index maka hasil akan ditampilkan ada, dan program akan selesai, bila mana data ditemukan di dalam index tersebut maka program akan menampilkan bahwa data yang di cari tidak ada.



Gambar 3. Flowchart Algoritma Sequential Search

B. Perancangan Aplikasi Perpustakaan



Gambar 4. Perancangan aplikasi

Gambar 4. Menunjukkan tentang perancangan aplikasi saat awal membuka aplikasi muncul halaman login setelah proses login berhasil akan menuju home page didalam home page terdapat menu Dashboard, Master Data, Transaksi dan Settings. Dan didalam menu Dashboard terdapat fitur Cek buku dan Cek Peminjaman. Di menu Master Data terdapat fitur Books, Kategori, Genre, dan Denda. Di menu Transaksi terdapat fitur Peminjaman dan Pengembalian. Dan di menu Settings untuk mengubah foto profil web.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web

- Halaman Login



Hello Admin! let's get started

Enter your details below.

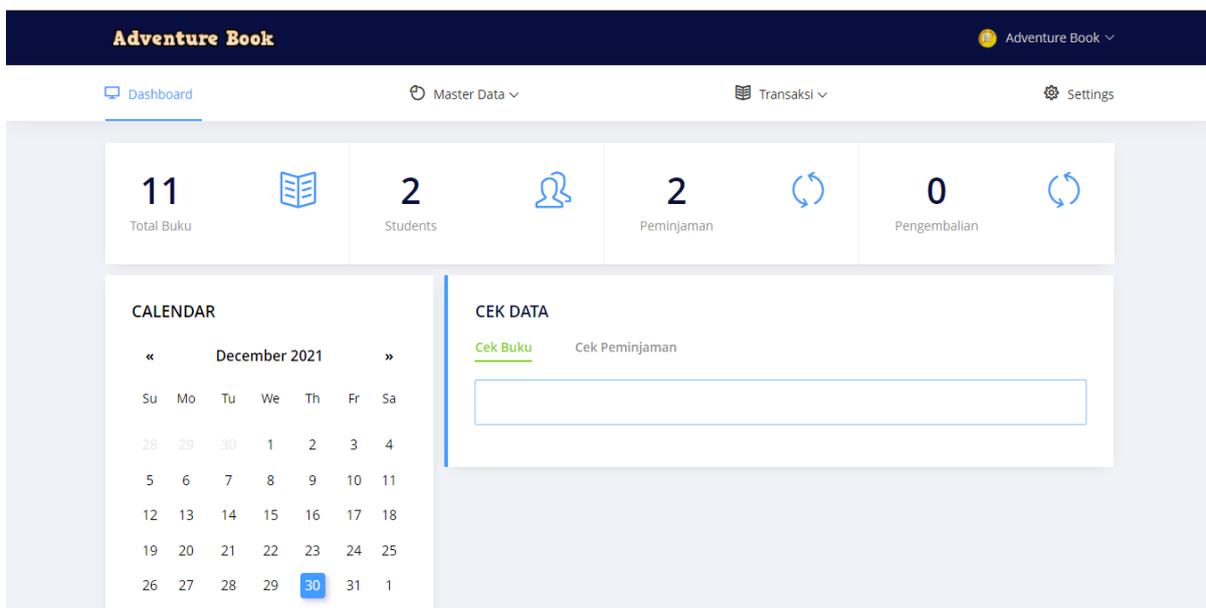
SIGN IN

<https://www.instagram.com/adven.book/>

Gambar 5. Halaman Login

Gambar 5. Meripakah halaman login, tampilan utama saat membuka url aplikasi,login yang hanya bisa dilakukan oleh admin, login dengan menggunakan username dan password.

- Home Page



Gambar 6. Halaman Homepage

Gambar 6. Merupakan Home page aplikasi perpustakaan berbasis web, dalam home page terdapat dashboard, data master yang berisikan Book, kategori, denda, Siswa, Jurusan, Kelas. Terdapat transaksi dan juga setting.

- Halaman Pencarian

CEK DATA

Cek Buku Cek Peminjaman

9786026324108



NO IMAGE AVAILABLE

Kode Buku	Judul Buku	Kategori	Genre
9786026324108	Aplikatif Logika & Algoritma	Pelajaran	Lainnya

Penulis	Penerbit	Stok
Fauziah, S.Kom.,M.M.S.I.	TEKNOSAIN	10

Gambar 7. Halaman Pencarian Buku

Gambar 7. Adalah halaman pencarian data buku, pada halaman ini pengguna dapat melihat data buku dengan menginputkan kode buku di halaman pencarian, kode buku yang diinputkan harus sesuai dengan data saat penginputan data buku, bila dalam penginputan kode buku terjadi kesalahan atau tidak ada kesamaan didalam database table buku, maka hasil pencarian akan kosong. Hasil pencarian meliputi Kode Buku, Judul Buku, Kategori, Genre, Penulis, Penerbit dan Stok.

B. Hasil Pengujian Sistem

Pada hasil pembahasan sistem data yang ditampilkan adalah nilai kuantitatif yang didapat dari pengujian API database menggunakan Bahasa pemrograman PHP Native, aplikasi yang digunakan untuk pengujian adalah postman karena aplikasi ini dapat digunakan untuk mengukur kecepatan proses GET Api dari database . Hasil pengujian adalah kecepatan pencarian algoritma sequential searching dan juga ukuran database pada saat proses pencarian, berikut ini adalah gambar hasil dari pengujian system

```

public function getDataBuku()
{
    $sqlQuery = "SELECT * FROM tabel_buku where kode_buku = 45006";
    $this->result = $this->db->query($sqlQuery);
    return $this->result;
}

```

Gambar 8. Code Algoritma Sequential Searching

Gambar 8. Adalah bentuk kode algoritma sequential searching pada saat pengujian pencarian data dengan Kode buku 45006. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk penujian database adalah PHP, alasan penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP adalah bentuk aplikasi yang di bangun oleh penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, sehingga dalam pengujian sistem penulis menggunakan bahasa pemrograman tersebut hasil yang ditampilkan pada saat uji API adalah id, kode buku, judul buku, Kategori buku, penulis, penerbit. Untuk mempercepat dalam pembuatan database maka penulis menggunakan data pengujian di dapat dari database yang dibangun menggunakan faker untuk dummy, untuk hasil pengujian API ditampilkan pada gambar berikut ini.



```

1 {
2   "body": [
3     {
4       "id": "1",
5       "kode_buku": "45006",
6       "judul_buku": "The master was an immense length of neck, which se",
7       "kategori_buku": "hiburan",
8       "penulis": "Queen Mandasari",
9       "penerbit": "Kyai Mojo",
10      "stok": "7"
11    }
12  ],
13  "itemCount": 1
14 }

```

Gambar 9. Hasil Pengujian API Algoritma Sequential Search

Gambar 9. Menunjukkan hasil pengujian dari pada sistem, dari gambar diatas menunjukkan kecepatan algoritma sequential searching 23 ms second pada pengujian database sebesar 506 bit. Data yang ditampilkan adalah keseluruhan data dari system database yang meliputi id, kode buku, judul buku, kategori buku, penulis, penerbit, stok. Dari data diatas bahwa kode buku 45006 hanya terdapat satu, karena penulis sudah mengatur system didalam database bahwa data buku seperti id yang berarti primary key atau berbeda antara satu dan lainnya, sehingga tidak ada data yang sama.

TABEL I
HASIL PENGUJIAN ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH

Banyak Pencarian	Kecepatan Algoritma (ms)	Ukuran Database(bit)
Pencarian 1	11	505
Pencarian 2	12	505
Pencarian 3	7	499
Pencarian 4	11	514
Pencarian 5	10	502
Pencarian 6	8	504
Pncarian 7	11	499
Pencarian 8	12	512
Pencarian 9	10	511
Pencarian 10	11	517
Pencarian 11	11	521
Pencarian 12	12	523
Pencarian 13	11	518
Pencarian 14	9	511
Pencarian 15	11	516
Pencarian 16	11	514
Pencarian 17	9	510
Pencarian 18	7	512
Pencarian 19	8	504
Pencarian 20	11	509
Pencarian 21	22	514
Pencarian 22	12	511
Pencarian 23	11	517
Pencarian 24	7	516
Pencarian 25	10	522

Tabel 1 merupakan data hasil pengujian kecepatan algoritma sequential searching disertai dengan ukuran database yang bervariasi, jumlah pengujian sebanyak 25 kali, banyak pencarian pada table yang berarti percobaan pengujian, seperti pencarian 1 berarti pengujian pertama memperoleh waktu 11 ms dengan ukuran database 505 bit. Ukuran database waktu dan database berbeda pada saat pengujian, karena setiap pengujian menggunakan kode buku yang berbeda, sehingga mempengaruhi kecepatan pencarian, kecepatan yang sering kali muncul pada saat pengujian adalah 11 ms dengan ukuran database yang berbeda-beda. Dalam proses pengujian penulis memperoleh nilai rata-rata waktu pencarian sebanyak 25 kali adalah 10,64 ms, proses pencarian tercepat adalah 7 ms sebanyak 3 data, dan proses pencarian terlama adalah 22 ms. Bahwa dalam penelitian ini mencari average kecepatan dan mengetahui ukuran database setiap proses pencarian dari hasil penelitian. Ada yang tercepat dan terlambat, karena setiap proses yang dilakukan processor mempunyai rentan waktu yang berbeda-beda sampai ke ms.



Gambar 10. Grafik Pencarian Algoritma Sequential Search

Gambar 10. Adalah grafik pencarian yang didapat dari hasil pengujian, terlihat jelas perbedaan ukuran database dan juga kecepatan pada setiap pengujian, pengujian dilakukan sebanyak 25 kali dengan hasil waktu tercepat adalah 7 ms sebanyak 3/25, dan waktu terlama adalah 22 ms sebanyak 1/25, Kecepatan rata-rata algoritma sequential searching pada pengujian adalah 10,64 ms . Pengujian dilakukan menggunakan aplikasi postman untuk mengetahui ukuran database dan kecepatan pencarian algoritma search dengan cara *request method GET* atau biasa disebut dengan pemanggilan API

IV. KESIMPULAN

Perpustakaan Alternatif Adventure Book adalah sebuah ruang otonom yang berkegiatan melapak buku, berpuisi, teatrikal, menari, merajut, bisindo, solidaritas di titik konflik, diskusi , menerbitkan zine, membuka kelas alternatif gratis, dan juga kegiatan-kegiatan positif lainnya. jumlah koleksi buku yang banyak maka akan membuat petugas atau pengunjung kesulitan dalam melakukan pencarian jenis buku yang dibutuhkan. Dari data pengujian yang didapat oleh penulis terdapat dua yaitu pengujian secara aplikasi yang dilakukan terhadap aplikasi perpustakaan langsung dan juga pengujian secara system, dimana penulis menguji aplikasi didalam sistem aplikasi tersebut, dari data pengujian yang pertama yaitu pengujian aplikasi menghasilkan nilai true karena dalam proses uji, penulis menggunakan sampel kode buku sebagai parameter pencarian, dan setelah menekan tombol pencarian, maka terdapat outpu yang menunjukkan keseluruhan data buku dari kode buku tersebut. Pengujian yang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Pengujian dilakukan sebanyak 25 kali proses pencarian, waktu tercepat pada saat pengujian adalah 7ms, dan waktu terlama adalah 22 ms, penggunaan database yang berbeda-beda sehingga waktu pencarian juga bervariasi, kecepatan rata-rata waktu pencarian adalah 10,64 ms.

Dari penelitian ini disimpulkan bahwa algoritma sequential searching sangat efektif digunakan dalam Programan

aplikasi perpustakaan, karena algoritma ini mempunyai kecepatan pencarian yang bagus dan mempunyai komparasi database yang kecil, sehingga dalam penggunaan database yang sangat besar pun, algoritma ini dapat beroperasi dengan maksimal.

Penulis harap penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan untuk penelitian selanjutnya, terdapat banyak sekali hal yang dapat dikembangkan dari penelitian ini, seperti mengkomparasi algoritma sequential searching dengan algoritma searching lainnya, atau mengkomparasi algoritma sequential searching menggunakan bahasa pemrograman yang berbeda, sehingga dapat ditentukan bahasa pemrograman apa yang lebih efektif digunakan dalam penggunaan algoritma sequential searching.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Setyawati, "PERANCANGAN PROGRAM PERPUSTAKAAN PADA SMK MUHAMMADIYAH 09 JAKARTA SELATAN," *J. Akrab Juara*, 2018, [Online]. Available: <http://www.akrabjuara.com/index.php/akrabjuara/article/view/206>.
- [2] H. Salim, F. Marisa, and I. D. Wijaya, "Aplikasi kamus istilah neurology berbasis Mobile menggunakan metode Sequential Search," *JIMP-Jurnal Inform.* ..., 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/90>.
- [3] N. Sarita, R. R. Aria, and S. Susliansyah, "Perancangan Program Peminjaman Dan Pengembalian Buku Pada Perpustakaan (Studi Kasus Smp PGRI 1 Cibinong)," *J-SAKTI (Jurnal Sains ...)*, 2017, [Online]. Available: <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/view/45>.
- [4] P. Wahyuningsih and N. Mustika, "Sistem Informasi Lokasi Sejarah Pahlawan Sulawesi Selatan Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Android," *Electro Luceat*, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.poltekstpaul.ac.id/index.php/jelekn/article/view/262>.
- [5] G. Gunawan, "Aplikasi kamus istilah ekonomi (inggris-indonesia) menggunakan metode Sequential Searching," *Pseudocode*, 2016, [Online]. Available: <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/pseudocode/article/download/1041/873>.
- [6] N. Imamah, "PERBANDINGAN ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH DAN ALGORITMA BINARY SEARCH PADA APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN PHP ...," *Comput. J. Inform.*, 2021, [Online]. Available: <https://unibba.ac.id/ejournal/index.php/computing/article/view/564>.
- [7] D. Puspitasari, "Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web," *J. Pilar Nusa Mandiri*, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/pilar/article/view/277>.
- [8] N. Nurwanto, "Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web dengan Mengimplementasikan Metode Sequential Search," *INFORMATIKA*, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.stmikdumai.ac.id/index.php/path/article/view/259>.
- [9] H. Wijaya, "Algoritma Sequential Searching untuk Pencarian Identitas Mahasiswa dalam Penilaian Monitoring dan Evaluasi Kuliah Kerja Nyata Tematik," *Akad. J.*, 2021, [Online]. Available: <https://www.ejournal.lppmunidayan.ac.id/index.php/akd/article/view/160>.
- [10] I. Wiguna, "IMPLEMENTASI ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH PADA APLIKASI KAMUS ISTILAH INFORMATIKA," *J. Syst. Inf. Kaputama*, 2020, [Online]. Available: <http://eprints.ummi.ac.id/1656/>.
- [11] A. M. Ramadini, A. Junaidi, and ..., "Perancangan Aplikasi Kamus Online Informatika-Indonesia Beserta Fungsinya Berbasis Web Menggunakan Metode Sequential Search," *Indones. J. ...*, 2021, [Online]. Available: <http://journal.itelkom-pwt.ac.id/index.php/dinda/article/view/184>.
- [12] R. Rizaldi, "Komparasi Algoritma Sequential Searching dan Interpolation Searching Pada Studi Kasus Pencarian Data Tilang Pengadilan Negeri Samarinda," *J. Rekayasa Teknol. Inf.*, 2020, [Online]. Available: <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/INF/article/view/5104>.
- [13] W. L. Yuniar and F. Amin, "SISTEM PENCARIAN NASKAH DINAS DENGAN ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH," *J. Manaj. Inform. dan ...*, 2021, [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/misi/article/view/359>.
- [14] F. Teknik and U. Muhammadiyah, "Penerapan Algoritma Sequential Search With Sentinel Pada Aplikasi Katalog Buku Perpustakaan," vol. 17, no. 2, pp. 15–19, 2021.
- [15] A. Sonita and M. Sari, "Implementasi Algoritma Sequential Searching Untuk Pencarian Nomor Surat Pada Sistem Arsip Elektronik," *Pseudocode*, vol. 5, no. 1, pp. 1–9, 2018, doi: 10.33369/pseudocode.5.1.1-9.